

Universitas Bina Nusantara

School of Computer Science

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil 2011/2012

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MULTIPLATFORM CONFERENCE MANAGER PADA DESKTOP DAN MOBILE DEVICE

Fifi Lo **1200989790**

Husin Wijaya **1200972442**

Abstrak

Tujuan penulisan skripsi berjudul “ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI MULTIPLATFORM CONFERENCE MANAGER PADA DESKTOP DAN MOBILE DEVICE” ini adalah untuk membuat aplikasi yang memungkinkan komunikasi *audio/video* lintas *platform*. Metodologi penelitian yang digunakan adalah penelitian pustaka dan penelitian lapangan. Penelitian pustaka dilakukan dengan mencari informasi yang terkait dengan aplikasi yang akan dirancang. Penelitian lapangan dilakukan dengan melakukan survei dengan menyebarkan kuesioner kepada calon pengguna untuk mengetahui masalah yang dihadapi agar dapat dicari solusinya. Hasil yang dicapai adalah implementasi dari analisis dan perancangan yang telah disusun berdasarkan permasalahan yang ada berupa aplikasi *video conference*. Simpulan dari hasil analisis berdasarkan aplikasi yang diajukan adalah menyelesaikan masalah yang dihadapi dengan mencapai solusi yang diharapkan yaitu adanya kemampuan interoperabilitas pada dekstop dan mobile.

Kata Kunci : analisis, perancangan, aplikasi, *conference*